



# PHONICS GAMES

## COSA PREPARARE

1. stampate in **4 copie** le pagine con i fonemi su cartoncino spesso
2. Ritagliate i singoli fonemi
3. Mischiate le carte

*Potete anche utilizzare un mazzo di carte e attaccarci delle etichette con su scritti i fonemi*

## SNAP

Ogni giocatore riceve un uguale numero di carte che tiene in un proprio mazzo a faccia coperta. Al proprio turno ogni giocatore gira la prima carta del mazzo mettendola in tavola a faccia scoperta e pronunciando il fonema. Si prosegue fintanto che non escano due carte con lo stesso fonema una consecutivamente all'altra, in tal caso il primo giocatore che poserà la mano sul mazzo in tavola leggendo ad alta voce e correttamente il fonema otterrà tutto il mazzo in tavola. Vince l'unico giocatore che avrà carte in mano.

**ATTENZIONE:** se durante una manche normale un giocatore legge in modo errato il fonema della carta che ha girato dovrà mettere due carte in tavola per penalità

Se nel pronunciare un fonema uscito uguale a quello precedente, il giocatore che per primo ha posato la mano sulle carte in tavola sbaglia la pronuncia è costretto a lasciare l'intero mazzo di carte e uscire dal gioco immediatamente

Per far durare il gioco più a lungo si può dare la possibilità a chi è uscito di rientrare aggiudicandosi le carte che escono in tavola anche se non ha carte da giocare

**UTILITA':** ripetere i fonemi velocemente con un riscontro visivo, riconoscere i fonemi a prima vista e conoscerne la pronuncia

**OBIETTIVO:** riconoscere i fonemi a prima vista e conoscerne la pronuncia

## BINGO

Si gioca con un unico mazzo e si deve utilizzare una stampa delle griglie con i fonemi da usare come tabellone. E' il semplice gioco della **tombola**. Ogni giocatore crea le proprie cartelle: si definisce insieme quante caselle si vogliono avere su ogni cartella (solitamente si inizia con 6 per poi passare a 8 e successivamente a 12) e su un foglio ognuno traccia una griglia e inserisce per ogni casella una parola che contenga un fonema. Ogni fonema può comparire in una sola parola e il giocatore deve saper leggere correttamente la parola e conoscerne la traduzione. Quando tutti i giocatori si sono creati le loro cartelle si procede alla classica estrazione. Se un giocatore chiama "3/4/6 in a row" oppure "bingo" per ottenere il punto/premio deve verificare con il conduttore la cartella, per farlo deve

leggere ad alta voce il fonema di riferimento in una parola, leggere la parola pronunciandola correttamente e darne la traduzione.

**ATTENZIONE:** chi estrae i fonemi deve solo leggere il fonema e farne lo spelling in modo da non confondere eventuali fonemi con la stessa pronuncia. Ai primi giri di gioco si mostra il fonema, supportando l'apprendimento e si può decidere di giocare con una selezione di fonemi su cui ci si vuole concentrare.

**UTILITA':** sentire i suoni fonetici e il loro spelling, riprendere parole conosciute con divisione fonetica

**OBIETTIVO:** migliorare e affinare il riconoscimento orale/visivo dei fonemi



# PHONICS GAMES

## TIC-TAC-TOE

Tic-tac-toe è il nome inglese del gioco "tris"

Si gioca in due giocatori: ognuno pesca a caso un fonema con il quale dovrà formare delle parole

Dopodichè si procede come nel classico gioco tris tracciando una griglia e scambiandosi il turno di gioco: ad ogni turno il giocatore deve inserire nella casella scelta una parola che contiene il fonema con cui sta giocando. Il primo giocatore che riesce a fare una serie di tre vince il gioco se sa leggere e dare la traduzione delle parole che ha usato.

**ATTENZIONE:** si può fare il gioco con una selezione di fonemi ed in particolare è indicato per mettere a confronto quei fonemi che hanno la stessa pronuncia (per esempio OU e OW)

**UTILITA':** allenare la visualizzazione dei fonemi all'interno delle parole

**ESEMPIO:**

STOP	HOP	TREE
SHOP	BEE	
TEETH		

## SNAKES AND LADDERS

Snakes and Ladders (serpenti e scale) è il nome inglese del gioco dell'oca.

Si può giocare sempre con un nuovo piano di gioco utilizzando i cartellini dei fonemi e alcune flashcards (sostituibili anche con semplici fotografie di oggetti,

azioni, paesaggi e ciò che si vuole avendo premura di riprendere il vocabolario). Si possono anche aggiungere cartellini che indicano "stop one turn" (fermo un turno) oppure "throw the dice one more time" (ritira) o penitenze e vantaggi vari. Ogni giocatore deve essere munito di un segnalino ma si può giocare anche spostandosi di persona sul percorso di gioco. E' necessario avere uno o due dadi e un foglio per ogni giocatore su cui scrivere le parole. Per preparare il percorso di gioco prendete cartellini dei fonemi e flashcards e mettetele a terra a formare un percorso, come nel gioco dell'oca il giocatore si muove in base al tiro dei dadi andando in avanti. All'arrivo su una casella fonema deve scrivere sulla sua cartella di gioco una parola che includa quel fonema e deve saperla leggere e tradurre. All'arrivo su una casella immagine deve scrivere la parola relativa e saperne la traduzione. Se il giocatore sa scrivere, leggere e tradurre la parola della casella su cui è può tenere per sé il cartellino, raccogliendo così nel percorso diverse parole. Se invece non sa farlo o sbaglia deve lasciare il cartellino a terra, ma può comunque proseguire. Quando un giocatore raggiunge l'arrivo deve scrivere una frase di senso compiuto utilizzando quante più parole dei cartellini raccolti durante il percorso: se la frase ha un senso si può procedere a contarne i punti tenendo conto che: se il giocatore sa leggere e tradurre ogni parola/cartellino vale 2 punti, se sa solo leggerla o sa solo la traduzione ma l'ha scritta o letta male ogni parola/cartellino vale 1 punto. Vince chi totalizza più punti. Si possono ovviamente pensare delle varianti più semplici.

**UTILITA':** ripetizione dei fonemi e del vocabolario generico.

**OBIETTIVO:** visualizzare i fonemi nelle parole e le parole nelle frasi.



# PHONICS GAMES

## RELAY RACES

### Ovvero "STAFFETTE"

Di ogni genere, a squadre, a coppie, fisiche o semplicemente a tempo: anche in solitario!

#### STAFFETTA 1: A TEMPO (giocabile in solitario)


Ci si da un tempo (per esempio 2 minuti) e si utilizza un timer per determinare inizio e fine delle manche di gioco. Ogni giocatore prende un mazzo di cartellini dei fonemi e nel tempo di gioco deve semplicemente leggerli oppure citare e/o scrivere delle parole che contengano i fonemi, pescando man mano il primo cartellino del mazzo (che sarà ovviamente messo a faccia coperta dinanzi a sé oppure in mano ad un avversario che possa mostrare le carte man mano). Le carte alle quali il giocatore ha saputo "rispondere" correttamente vanno tenute in un mazzo separato da quelle che sono state sbagliate, in modo che sia possibile al termine contare i punti totalizzati nel tempo prefissato.

#### STAFFETTA 1: THE RIVER

Immaginate di dover attraversare un fiume (visualizzate le sponde con sciarpe o oggetti simili): ogni giocatore ha in mano un mazzo di cartellini dei fonemi ognuno dei quali rappresenta una "piastrella ponte". Per procedere il giocatore deve prendere la prima carta del suo mazzo, leggerla correttamente e metterla a terra. Se la legge errata non può procedere, dovrà mettere la carta al fondo del suo mazzo e passare il turno.

Se volete ripetere i fonemi più volte potete decidere che prima di giocare una carta nuova il giocatore debba prendere e rileggere (per poi riposare a terra) la piastrella precedente che viene passata davanti prima di posarne una nuova.

Questa staffetta può anche essere fatta con carte parole per abituarsi a leggere utilizzando il sistema fonetico.

**SE NON SAPETE COME PRONUNCIARE UNA PAROLA E VOLETE VERIFICARNE LA PRONUNCIA CORRETTA POTETE UTILIZZARE GOOGLE TRANSLATE ANDANDO AL LINK <https://translate.google.it/> - inserite le lingue di partenza e di arrivo e digitate la parola, vi verrà visualizzata la traduzione e se cliccate sul simbolo  potrete sentirne la pronuncia.**

*Attenzione: questo strumento può essere utilizzato anche come traduttore di frasi intere ma trattandosi di un sistema computerizzato sovente la traduzione non è corretta.*



## HAVE FUN!



AT EE

IG UCK

IKE OP

AND ATCH

OU

OA

TH

CH

AZY

AY

AKE

UN

SH OO

ILLE ORE

ICE EA

OM AVE

Y

AP

AN

EAM

EM

AM

ALL

IGHT

IND URE

AR ER

IR OR

UR EY



IE ING

AI -LE

ILL OLL

OCK ULL

